



УТВЕРЖДАЮ

СООО «БелМартПлаза»
Управляющий службы
эксплуатации аэродинамической
трубы iFLY Minsk



СОГЛАСОВАНО

Председатель
ОО «Белорусская
федерация авиационного
спорта»



ОТКРЫТЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ ПО АЭРОТРУБНОМУ СПОРТУ «iFLY SUPERKIDS SUMMER CUP 2024»

**Регламент проведения соревнований
(положение о проведении соревнований)**

02 июня 2024 года
г. Минск

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Открытые соревнования по аэротрубному спорту «iFLY SUPERKIDS SUMMER CUP 2024» (далее – соревнования) проводятся в целях:

- определения победителей и призеров соревнований;
- повышения уровня мастерства спортсменов;
- развития и популяризации аэротрубного спорта в Республике Беларусь.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Соревнования проводятся 02 июня 2024 года в аэродинамической трубе iFLY Minsk по адресу: г.Минск, ул.Тимирязева, 74А (ТРЦ Palazzo, 2 этаж).

2.2. Официальный сайт соревнований: <https://iflyminsk.by/superkidscup>

2.2. Регистрация участников соревнований проводится 02.06.2024 с 08:30 до 09:00.

3. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Законом Республики Беларусь от 04.01.2014г. № 125-З «О физической культуре и спорте».

3.2. Нормативными документами организации и проведения соревнований являются: правила проведения соревнований Международной федерации авиационного спорта (далее – FAI) в дисциплинах Indoor Solo Freestyle (FAI Sporting Code - Competition Rules - Indoor Solo Freestyle, 2023 Edition);

настоящее Положение.

3.3. Общее руководство и организацию соревнований осуществляет ОО «Белорусская федерация авиационного спорта».

3.4. Непосредственное проведение соревнований осуществляют аэродинамическая труба iFLY Minsk (ООО «БелМартПлаза») и судейская коллегия.

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены Республики Беларусь, а также иностранные спортсмены. Возраст участников – 6-18 лет (**2006-2018 год рождения**).

4.2. В категории FREESTYLE START могут участвовать спортсмены, которые самостоятельно летают в аэротрубе на животе, умеют самостоятельно входить и выходить из аэротрубы.

4.3. В категориях FREESTYLE INTER, FREESTYLE PRO, FREESTYLE OPEN FAI и iFLY BALL BATTLE могут участвовать спортсмены, которые самостоятельно летают на животе и спине, умеют делать транзиты между этими положениями, самостоятельно входить и выходить из аэротрубы, а также выполнять необходимые обязательные элементы в соответствии с правилами дисциплины.

4.4. Каждый спортсмен может принять участие только в одной из четырех категорий – START, INTER, PRO или OPEN FAI.

4.5. Спортсмены, занявшие 1 место в дисциплинах FREESTYLE START, FREESTYLE INTER, FREESTYLE PRO на предыдущих соревнованиях iFLY SUPERKIDS не могут повторно участвовать в этой же дисциплине (должны участвовать в более сложной).

История результатов доступна по ссылке: https://clc.to/superkids_results

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Соревнования проводятся в 5 дисциплинах, личное первенство:

- FREESTYLE START;
- FREESTYLE INTER;
- FREESTYLE PRO;
- FREESTYLE OPEN FAI;
- iFLY BALL BATTLE.

5.2. Соревнования в каждой из дисциплин, указанных в п.5.1., проводятся при условии участия не менее 5 спортсменов. Максимальное количество участников может быть ограничено по решению организатора соревнований.

5.4. Правила проведения дисциплины FREESTYLE START.

Дисциплина состоит из 4 раундов:

- раунд №1 - цифры - рабочее время 35'' - максимум 5 баллов;
- раунд №2 - скорость - максимум 5 баллов;
- раунд №3 - обязательная программа 1 - максимум 10 баллов;
- раунд №4 - обязательная программа 2 - максимум 10 баллов.

Побеждает спортсмен, набравший максимальное количество баллов по сумме 4 раундов.

5.4.1. ЦИФРЫ START (раунд №1, рабочее время - 35 секунд)

К стеклу азотрубы приклеены разноцветные круги с цифрами от 1 до 5. Участникам необходимо пролететь заранее известную последовательность (например, 2-4-3-1-5), прикасаясь рукой к цифрам в положении на животе. После касания всех 5 цифр, последовательность повторяется по кругу. Каждое корректное касание цифры - 1 очко. В случае нарушения последовательности (например участник дотрагивается до цифр 2-4 и дальше вместо цифры 3, касается следующих цифр 1-5) участник получает штраф - минус 1 очко.

Необходимо набрать максимальное количество очков за 35 секунд рабочего времени. Отсчет времени начинается с момента отрыва обеих ног спортсмена от пола предполетной зоны. Участник, набравший максимальное количество очков, получает максимальную оценку - 5 баллов. Результаты всех остальных участников будут рассчитаны в процентном соотношении от результата победителя и округлены до десятой (например, если победитель набрал 20 очков = 5 баллов, то участник, набравший 15 очков, получит $15/20 \cdot 5 = 3.7$ балла).

5.4.2. СКОРОСТЬ START (раунд №2)

К стеклу азотрубы приклеены четыре буквы ABCD (А и С у зеленой линии, В и D у синей). Начало упражнения – спортсмен находится в центре полетной зоны. Отсчет времени начинается, когда спортсмен касается буквы А, и заканчивается, когда спортсмен касается буквы А третий раз.

Спортсмену необходимо 2 раза выполнить следующую последовательность движений:

- касание рукой буквы А;
- перемещение к букве В и касание рукой;
- разворот (спираль) на 360 градусов в любую сторону и повторное касание буквы В;
- перемещение к букве С и касание рукой;
- полная бочка в любую сторону и повторное касание буквы С;
- перемещение к букве D и касание рукой;
- одновременное касание двумя руками двух колен и повторное касание буквы D;
- перемещение к букве А и касание рукой.

Любое нарушение последовательности или неправильное выполнение условий приводит к штрафу в 3 секунды. Время выполнения измеряется до одной сотой доли секунды. Участник, пролетевший траекторию за минимальное время, получает максимальную оценку - 5 баллов. Результаты всех остальных участников будут рассчитаны в процентном соотношении к результату победителя и округлены до десятой (например, если победитель пролетел за 20 секунд = 5 баллов, то участник, пролетевший за 23 секунды, получит $20/23 \cdot 5 = 4.35$ балла).

5.4.3. ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА START (раунд №3, №4)

Каждому участнику необходимо выполнить 2 обязательных программы, которые представляют собой определенную комбинацию элементов в заданной последовательности. Программы раунда №3 и раунда №4 различаются.

Номер	Название элемента	Критерии судейства
FREESTYLE START – Раунд №3		
1.	Самостоятельный вход в трубу из тамбура ногами вперед, держась руками за портал <i>Встать в проеме двери спиной вперед, взяться руками за портал, выставляя поочередно ноги внутрь, контролируемо лечь на живот на поток, продолжая держаться за портал, находясь на животе плавно отпустить</i>	- контроль положения тела во время входа (ноги не должно бросать из стороны в сторону) - не касаться сетки ногами
2.	Траектория "Карв по спирали" <i>Начало на животе возле стекла на уровне нижней метки, боком к судьям, направление на зеленую линию:</i> - выполнить карв лицом к стеклу (ногами в центр трубы), полный круг 360, от нижней метки с плавным подъемом по уровню до верхней метки - движение назад через центр трубы ногами вперед до противоположной метки - выполняется карв лицом в центр (ногами к стеклу), полный круг 360, от верхней метки с плавным снижением по уровню до нижней метки	- выполнение согласно описанию - от метки к метке - находиться максимально близко к стеклу - не касаться сетки - не должно быть доворота тела по направлению движения или наоборот (ориентация тела от центра к стеклу) - плавный набор высоты и плавное снижение во время карва - движение через центр трубы в одном уровне
3.	Элемент "Скалолаз" <i>Начало на животе в центре трубы, направление на судей (белую линию):</i> - коснуться левой рукой правого колена - коснуться правой рукой левого колена - коснуться обеими руками двух колен одновременно. <i>Касание левой и правой рукой можно выполнять в любом порядке.</i>	- находиться в центре трубы, на одном уровне, сохраняя направления на судей (на белую линию) - контроль над положением тела во время касаний (при идеальном исполнении - кратковременная фиксация каждого положения во время касания)
4.	Траектория "Песочные часы" лицом вперед <i>Начало на животе в центре трубы, боком к судьям, направление на зеленую или синюю линию</i> - из центра трубы выполнить перемещение по диагонали вперед и вверх до первой метки, - движение назад ко второй метке - перемещение по диагонали через центр вперед и вниз до третьей метки - движение назад к четвертой метке - вернуться в центр трубы <i>Все перемещения выполняются боком к судьям с ориентацией на зеленую или синюю линию</i>	- подлететь к каждой метке по правильной траектории - при полете по горизонтали не изменять высоту - сохранение направления на зеленую или синюю линию - равномерная скорость перемещения
5.	Элемент "Лодочка" - вращение без рук <i>Начало на животе в центре трубы, направление на судей (белую линию)</i> - убрать руки за спину	- выполнение на одной высоте без смещения от начала элемента до конца - при выполнении только с одной рукой за спиной максимальная оценка 5 баллов

	- с руками за спиной выполнить поворот (спираль) на 360	
6.	Элемент “Шестеренка” <i>Подлететь ногами к стеклу и встать на него (подошва на стекле, стопы ниже уровня таза, корпус приподнят)</i> <i>Разворот вдоль стекла с последующим касанием руками и далее снова ногами (постоянно к стеклу прикасаются 2 точки - нога+нога, рука+нога или рука+рука). Выполнить 2 последовательных оборота в любую сторону, вернуться в положение ногами на стекле.</i>	- контроль за положением тела - равномерная скорость перемещения
7.	Самостоятельный выход из трубы ногами вперед	- необходимо встать ногами на порожек в тамбуре без касания сетки - не касаться арки двери руками или другими частями тела
FREESTYLE START - Раунд №4		
1.	Вход в трубу из тамбура на стекло <i>Наклониться в двери на поток воздуха, контролируемо поставить одну ногу на стекло, перенести на нее вес, поставить вторую ногу на стекло. Оказаться в положении, когда подошва на стекле, стопы ниже уровня таза, корпус приподнят.</i>	- не касаться сетки трубы - ничего не касаться руками - продемонстрировать контроль за телом
2.	Ходьба по стеклу - обход половины трубы <i>Подлететь ногами к стеклу и встать на него (подошва на стекле, стопы ниже уровня таза, корпус приподнят).</i> <i>Выполнить контролируемое перемещение (пройти) половину трубы по стеклу в одном уровне, перешагивая одной ногой через другую.</i>	- контроль за положением тела - выполнение в одном уровне - равномерная скорость перемещения - обход половины трубы или более - при перемещении приставными шагами - максимальная оценка 5 баллов
3.	Элемент “Ножницы” - удержание 3 секунды <i>Начало на животе в центре трубы, направление на судей (белую линию)</i> - сохраняя положение верхней части туловища, занести одну ногу под другую таким образом, чтобы на нижнюю ногу поток давил с внешней стороны бедра, а на верхнюю ногу - с внутренней стороны бедра. - удерживать положение без смещения в течение 3 секунд	- выполнение на одной высоте без смещения от начала элемента до конца - можно упростить “Ножницы” положением “Ласточка” (выпрямленная нога вставлена вниз в поток) или “Стрекоза” (одно колено опущено вниз в поток) - максимальная оценка 5 баллов

4.	Траектория вертикальная "Мельница" <i>Начало на животе в центре трубы, направление на судей (белую линию), выполнить 4 боковых скольжения по диагонали:</i> - вверх-влево к метке, возвращение в центр - вверх-вправо к метке, возвращение в центр - вниз-вправо к метке, возвращение в центр - вниз-влево к метке, возвращение в центр <i>Во время всех перемещений направление лицом на судей.</i>	- подлететь к каждой метке по правильной траектории не касаясь стекла - сохранение направления на судей (на белую линию) - равномерная скорость перемещения
5.	Элемент "Конькобежец" на сетке <i>Опуститься на животе в центре трубы ближе к сетке боком к судьям:</i> - подтянуть под себя одну ногу, встать на сетку - подтянуть вторую ногу, встать на сетку удерживать положение с двумя ногами на сетке 2 секунды - поднять одну ногу, вернуть на поток - поднять вторую ногу, вернуться в горизонтальное положение	- плавность постановки ног на сетку - удерживать положение "кракозябра" в течение 2 секунд (корпус находится горизонтально - под контролем, иначе оценка будет снижена) - отсутствие бесконтрольных движений во время нахождения ног на сетке - плавное возвращение в положение на животе
6.	Траектория горизонтальная "Супермен" <i>Начало на животе возле стекла в любой части трубы, боком к стеклу, одна рука вытянута вдоль тела, вторая рука вытянута вперед вдоль головы. Необходимо совершить пролет вперед по кругу вдоль стекла трубы - полный круг, вернуться в исходную точку.</i>	- находиться максимально близко к стеклу - сохранять контроль над положением тела - не касаться сетки - движение от начала до конца выполняется в одном уровне - допустимо касание стекла
7.	Самостоятельный выход из трубы лицом вперед с захватом портала руками	- необходимо контролируемо встать ногами на порожек в тамбуре без касания сетки

Видео выполнения обязательных программ категории FREESTYLE START доступно по ссылке: https://youtube.com/playlist?list=PLpJYUfOqFharf5esDhWo4J_5kBzJTG8IT

Каждый из элементов (кроме входа и выхода) оценивается по 10-балльной системе. Результат суммируется и делится на 5. Если были допущены ошибки при входе или выходе из трубы, то от итогового результата отнимается 0.1-1.0 балла.

Оценка каждого элемента зависит от стабильности положения тела, сохранения необходимой ориентации и положения в трубе, точности пролета необходимой траектории, отсутствия касаний стекла и сетки трубы (кроме тех элементов, где это непосредственно необходимо).

Если спортсмен не может самостоятельно выполнить какой-либо из обязательных элементов, он может заранее попросить подстраховать инструктора. Если во время выполнения элемента инструктор не касается спортсмена, то элемент считается выполненным самостоятельно. Если инструктор касается спортсмена, чтобы скорректировать его траекторию, остановить резкое опасное движение - от оценки элемента отнимается 2 балла. Если инструктор активно помогает выполнить элемент (например, придерживает за руку во время сальто вперед), то от оценки элемента отнимается 4 балла.

5.5. Правила проведения дисциплины FREESTYLE INTER.

Дисциплина состоит из 4 раундов:

- раунд №1 - цифры - рабочее время 35'' - максимум 5 баллов;
- раунд №2 - скорость - максимум 5 баллов;
- раунд №3 - произвольная программа - максимум 10 баллов;
- раунд №4 - произвольная программа - максимум 10 баллов.

Побеждает спортсмен, набравший максимальное количество баллов по сумме 4 раундов.

5.5.1. ЦИФРЫ INTER (раунд №1, рабочее время - 35 секунд)

Правила такие же, как в ЦИФРЫ START (см. п.5.4.1), за исключением того, что цифры в кружках синего цвета нужно касаться в положении на животе, а цифры красного цвета нужно касаться в положении на спине или в сите. Цифр можно касаться как рукой, так и ногой.

5.5.2. СКОРОСТЬ INTER (раунд №2)

К стеклу аэротрубы приклеены четыре буквы ABCD (А и С у зеленой линии, В и D у синей). Буквы А и В расположены на высоте 80см от сетки, буквы С и D - на высоте 240см от сетки.

Начало упражнения – спортсмен находится в центре полетной зоны. Отсчет времени начинается, когда спортсмен касается буквы А, и заканчивается, когда спортсмен касается буквы А третий раз.

Спортсмену необходимо 2 раза выполнить следующую последовательность движений:

- касание рукой буквы А на животе;
- перемещение к букве В, касание рукой на животе;
- транзит через ноги с живота на спину и повторное касание буквы В ногой на спине, после чего выполнить на спине спираль 360 градусов в любую сторону и повторное касание буквы В ногой на спине;
- перемещение к букве С, касание рукой на спине;
- полная бочка со спины на спину в любую сторону, повторное касание буквы С рукой на спине;
- транзит через ноги со спины на живот, перемещение к букве D, касание буквы D рукой на животе;
- спираль 360 градусов на животе, повторное касание D;
- перемещение к букве А, касание буквы А на животе.

Любое нарушение последовательности или неправильное выполнение условий приводит к штрафу в 3 секунды. Время выполнения измеряется до одной сотой доли секунды. Участник, пролетевший траекторию за минимальное время, получает максимальную оценку - 5 баллов. Результаты всех остальных участников будут рассчитаны в процентном соотношении к результату победителя и округлены до десятой (например, если победитель пролетел за 20 секунд = 5 баллов, то участник, пролетевший за 23 секунды, получит $20/23 \cdot 5 = 4.35$ балла).

5.5.3. ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА INTER (раунд №3, №4, рабочее время - 60 секунд)

Участнику необходимо заранее подготовить и продемонстрировать произвольную программу, в рамках которой выполнить 4 любых обязательных элемента из 6 вариантов (могут быть выполнены в любой последовательности). Программа может быть исполнена под музыку.

До начала соревнований спортсмены должны сообщить судьям последовательность, в которой они будут выполнять обязательные элементы, а также начало программы. Для этого необходимо до **31.05.2024** заполнить форму по ссылке: <https://forms.gle/HA31Ybse7Z4UtEzt6>

Название элемента	Исполнение	Критерии судейства
Распрекрасная (Thomas flare)	Начало в положении на животе лицом к судьям. Вращение на 180 с одновременным махом ногой и	- широкая разножка (больше 90 градусов)

	переходом на спину. Вращением на 180 с махом другой ногой и переходом на живот лицом к судьям	- постоянное сохранение зрительного контакта с судьями - контроль уровня и направления тела во время вращения
Карв в ласточке (Swallow carve)	Начало в положении ласточка (на животе, одна нога опущена вертикально вниз) лицом к судьям возле стекла. Сохраняя положение ласточка, необходимо облететь по кругу трубу лицом к стеклу (в любую сторону) и вернуться в исходное положение.	- выпрямленные в коленях ноги - сохранение уровня - сохранение ориентации от центра трубы к стеклу - сохранение минимального удаления от стекла
Сальто вперед (Front loop)	Начало в положении на животе боком к судьям. Сальто вперед с живота на живот.	- плотная группировка (меньше 90 градусов, колени подтянуты к груди) - вращение в группировке на одном уровне без смещения - позднее раскрытие - контроль направления и местоположения в трубе
Транзит с бочкой (Back to belly + Barrel roll + Belly to back)	Начало в положении на спине боком к судьям. Транзит со спины на живот. Полная бочка с живота на живот. Транзит с живота на спину.	- контроль тела от начала до конца выполнения элемента - амплитуда от стекла к стеклу (больше - лучше) - бочка с сохранением направления и уровня
Сальто назад (Back loop)	Начало в положении на животе боком к судьям. Сальто назад с живота на живот.	- плотная группировка (меньше 90 градусов, колени подтянуты к груди) - вращение в группировке на одном уровне без смещения - позднее раскрытие - контроль направления и местоположения в трубе
Бочка в карве лицом к стеклу (Fan motion Barrel roll)	Начало в положении на животе возле стекла боком к судьям. Боковое скольжение (карв) лицом к стеклу в сторону противоположного стекла. Пролетая центр трубы (на центральной линии) выполняется бочка без остановки скольжения. Бочка может быть выполнена в любую сторону. Окончание у противоположного стекла.	- равномерный карв от начала до конца движения - во время бочки карвовое движение продолжается - сохраняется ориентация лицом к стеклу - движение в одном уровне

Видео выполнения всех элементов категории FREESTYLE INTER доступно по ссылке:
https://youtube.com/playlist?list=PLpJYUfOqFharf5esDhWo4J_5kBzJTG8IT

Рабочее время начинается с момента отрыва обеих ног спортсмена от пола предполетной зоны. Каждый из 4 элементов оценивается по 10-бальной системе. Судейство каждого элемента начинается с момента, когда судьи смогли идентифицировать начало выполнения элемента

Дополнительно от 0 до 10 оценивается презентация выступления - эстетичность полета, сложность и красота элементов, которые спортсмен вставляет в промежутках между обязательными элементами (в т.ч. сложность входа и выхода из трубы), синхронизация с музыкальным сопровождением. Также в презентации учитывается, насколько полноценно спортсмен использовал рабочее время. Если выход из трубы осуществлен раньше 58 секунд или позже чем 62 секунд, балл презентации будет снижен на 0.1 за каждую секунду до 58 или сверх 62. Оценка каждого обязательного элемента умножается на 0.15 (вес каждого элемента – 15%, суммарный вес всех четырех элементов – 60%), оценка презентации умножается на 0.4 (вес 40%). Итоговый результат программы определяется суммой баллов за 4 обязательных элемента и презентацию

Если спортсмен не может самостоятельно выполнить какой-либо из обязательных элементов, он может заранее попросить подстраховать инструктора. Если во время выполнения элемента инструктор не касается спортсмена, то элемент считается выполненным самостоятельно. Если инструктор касается спортсмена, чтобы скорректировать его траекторию, остановить резкое опасное движение - от результата отнимается 2 балла. Если инструктор активно помогает выполнить элемент (например придерживает за руку во время сальто вперед), то от результата отнимается 4 балла.

5.6. Правила проведения дисциплины FREESTYLE PRO

Дисциплина состоит из 4 раундов:

- обязательная программа 1 - рабочее время 45'' - максимум 10 баллов;
- произвольная программа - рабочее время 60'' - максимум 20 баллов;
- обязательная программа 2 - рабочее время 45'' - максимум 10 баллов;
- произвольная программа - рабочее время 60'' - максимум 20 баллов.

Побеждает спортсмен, набравший максимальное количество баллов по сумме 4 раундов.

5.6.1. ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА PRO (раунд №2, №4, рабочее время - 60 секунд)

Необходимо подготовить программу длительностью 60 секунд, где гармонично и красиво продемонстрировать все свои навыки и показать лучшие элементы. Программа может быть исполнена под музыку.

Спортсмены должны до **31.05.2024** прислать видео своей произвольной программы, снятое с центральной линии (лицом к судьям), БЕЗ музыки. По видео судьи до соревнований поставят балл технической сложности программы - максимум 10 баллов.

Оценка выступления проводится в соответствии с правилами FAI (см. п.3.2.) - сумма оценок за исполнение и презентацию (максимум 20 баллов):

- исполнение: от балла технической сложности вычитаются ошибки исполнения.
(например: балл технической сложности 8.2, спортсмен допустил несколько ошибок на 0.8 балла - из 8.2 вычитается 0.8, итоговый балл 7.4)
Максимальный результат - 10 баллов.

- презентация: здесь оценивается насколько выступление эстетически приятно смотреть, есть ли "вау-эффект", насколько спортсмен использует музыку для усиления зрелищности программы, как используется пространство в трубе, есть ли у выступления красивое вступление и понятное окончание, насколько точно было использовано предоставленное для полета время (если выступление длится меньше 58 или больше 62 секунд - балл презентации будет снижен на 0.1 за каждую секунду).
Максимальный результат - 10 баллов.

5.6.2. ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА PRO (раунд №1, №3, рабочее время - 45 секунд)

Необходимо подготовить 2 разных программы длительностью 45 секунд.

Программы могут быть составлены произвольным образом, но в каждой из них должны быть выполнены 3 обязательных элемента (в любой последовательности, однако в каждой из программ у всех участников одни и те же элементы - ниже в таблице указано в каком раунде какие именно).

Спортсмены могут выбрать максимум 5 элементов на 10 баллов из 6 возможных (как минимум один обязательный элемент на 7 баллов). Если спортсмен выполняет все обязательные элементы на 10 баллов - необходимо выбрать для регистрации категорию FREESTYLE OPEN FAI.

До начала соревнований спортсмены должны сообщить судьям последовательность, в которой они будут выполнять обязательные элементы в каждой из обязательных программ. Для этого необходимо до **31.05.2024** заполнить форму по ссылке: <https://forms.gle/wcw1DLPzuVtg9StH7>

У каждого из элементов есть 3 уровня сложности:

- **OPEN FAI:** Все элементы соответствуют международным правилам FAI (см. п.3.2.), по которым судятся международные и национальные соревнования.
(сложный) Максимальная оценка элемента - 10 баллов.
- **PRO:** Упрощенная версия элементов, каждый из которых напоминает (насколько это возможно) оригинальные элементы FAI
(продвинутый) Максимальная оценка элемента - 7 баллов.
- **INTER:** Версия элементов чуть проще чем PRO - именно эти элементы
(средний) используются в программе дисциплины Freestyle INTER.
Максимальная оценка элемента - 4 балла.

Дополнительно от 0 до 10 оценивается презентация выступления - эстетичность полета, сложность и красота элементов, которые спортсмен вставляет в промежутках между обязательными элементами (в т.ч. сложность входа и выхода из трубы). Также в презентации учитывается, насколько полноценно спортсмен использовал рабочее время.

Рабочее время считается с момента отрыва обеих ног спортсмена от пола предполетной зоны до момента выхода в дверь. Если выход из трубы осуществлен раньше 43 секунд или позже чем 47 секунды, балл презентации будет снижен на 0.1 за каждую секунду до 43 или сверх 47. Результат 4 оценок суммируется и делится на 4.

Таблица классификации обязательных элементов FREESTYLE PRO

OPEN FAI (макс 10)	PRO (макс 7)	INTER (макс 4)
FREESTYLE PRO – раунд №1 - обязательная программа		
Barrel roll stall Стол с бочкой Ссылка на youtube	Layout barrel roll Лейаут с бочкой	Back to belly - Barrel roll - Belly to back Транзит с бочкой
HU breaker Хэдап брейкер Ссылка на youtube	HU breaker not straight Хэдап брейкер не прямым телом	Fan motion barrel roll Аутфейс карв с бочкой
Double tuck back loops Двойное сальто назад Ссылка на youtube	1.5x back loop Полтора сальто назад	Back loop Сальто назад
FREESTYLE PRO – раунд №3 - обязательная программа		
Thomas flair to HD split Распрекрасная в хеликоптер Ссылка на youtube	Thomas flair to carve Распрекрасная в карв 360	Thomas flair Распрекрасная
Manna space lab Шаги Ссылка на youtube	Swallow barrel roll Бочка в ласточке	Swallow carve Карв в ласточке
Flip twist flip Бланш Винт Бланш Ссылка на youtube	Front flip straight Бланш из хэдапа	Front loop Сальто вперед

Критерии судейства обязательных элементов уровня сложности на 7 баллов:

Название элемента	Исполнение	Критерии судейства
Лейаут с бочкой (Layout Barrel Roll)	Начало в положении на спине боком к судьям, ногами к стеклу. Выполняется задний лейаут вокруг воображаемого центра в положение на животе боком к судьям, ногами к стеклу. Выполняется полная бочка, после которой передний лейаут вокруг воображаемого центра в исходное положение.	- лейауты вокруг воображаемого центра из одной половины трубы в другую (не просто перевороты на одном месте) - бочка с сохранением направления и уровня - контроль над положением тела и направлением во время всего элемента

Хэдап брейкер не прямым телом (HU breaker not straight)	Начало в положении хэдап (сит или на коленях) боком к судьям лицом к стеклу - максимально близко к стеклу. Переход на живот с одновременным боковым скольжением от стекла к стеклу. Во время прохода через центральную линию выполняется бочка без остановки скольжения. Далее происходит доворот и возвращение в хэдап в противоположной части трубы лицом к стеклу.	- элемент выглядит симметрично относительно центральной линии - начало и конец на одной высоте на равном удалении от стекла - во время бокового скольжения сохраняется уровень и динамика перемещения - нет остановки во время бочки
Полтора сальто назад (1.5x back loop)	Начало в положении на животе боком к судьям в центре трубы. Выполняется полтора сальто назад - окончание на спине.	- плотная группировка (меньше 90 градусов, колени подтянуты к груди) - вращение в группировке на одном уровне без смещения - позднее раскрытие - контроль направления и местоположения в трубе
Распрекрасная в карв 360 (Thomas flair to carve)	Начало в положении на животе лицом к судьям. Выполняется полтора элемента Распрекрасная, после чего переход в карв на спине в положении головой вниз - один полный круг. Остановка в конце карва не обязательна	- корректно выполнен элемент Распрекрасная по правилам Inter - после перехода в карв выполняется полный круг 360 градусов или больше - карв происходит вокруг воображаемого центра (не на одном месте) и под углом (голова находится ниже уровня корпуса, корпус ниже ног)
Бочка в ласточке (Swallow barrel roll)	Начало в положении Ласточка на животе лицом к судьям. Сохраняя положение Ласточка выполняется полная бочка в исходное положение	- сохранение положения в трубе, уровня и направления - в Ласточке ноги остаются выпрямленными во время всего элемента
Бланш из хэдапа (Front Flip straight)	Начало в положении хэдап (сит или на коленях) в центре трубы боком к судьям. Из этого положения выполняется бланш - сальто вперед прямым телом, возвращается в исходное положение	- сохранение положения в трубе, уровня и направления, в том числе во время вращения - во время бланша от начала и до конца сохраняется прямое тело

Видео выполнения всех элементов категории FREESTYLE PRO на 7 баллов доступно по ссылке: https://youtube.com/playlist?list=PLpJYUfOqFharf5esDhWo4J_5kBzJTG8IT

Описание и критерии оценки элементов уровня сложности INTER на 4 балла указаны в правилах дисциплины FREESTYLE INTER.

5.7. Правила проведения дисциплины FREESTYLE OPEN FAI

Дисциплина состоит из 4 раундов:

- обязательная программа 1 - рабочее время 45'' - максимум 10 баллов;
- произвольная программа - рабочее время 75-90'' - максимум 20 баллов;
- обязательная программа 2 - рабочее время 45'' - максимум 10 баллов;
- произвольная программа - рабочее время 75-90'' - максимум 20 баллов.

Побеждает спортсмен, набравший максимальное количество баллов по сумме 4 раундов.

Судейство дисциплины FREESTYLE OPEN FAI проводится в соответствии с действующими правилами Международной федерации авиационного спорта (FAI) в дисциплине Indoor Solo Freestyle (FAI Sporting Code - Competition Rules - Indoor Solo Freestyle), редакция 2023 года. Официальный перевод доступен по ссылке: https://clc.to/FAI_freestyle_RU

5.7.1. ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА OPEN FAI (раунд №2, №4, раб. время – 75-90 сек)

Необходимо подготовить программу длительностью от 75 до 90 секунд, где гармонично и красиво продемонстрировать все свои навыки и показать лучшие элементы. Программа может быть исполнена под музыку.

Спортсмены должны до **31.05.2024** прислать видео своей произвольной программы, снятое с центральной линии (лицом к судьям), БЕЗ музыки. По видео судьи до соревнований поставят балл технической сложности программы.

5.7.2. ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА OPEN FAI (раунд №1, №3, раб. время - 45 секунд)

Необходимо подготовить 2 разных программы длительностью 45 секунд.

Программы могут быть составлены произвольным образом, но в каждой из них должны быть выполнены 3 обязательных элемента.

Элементы могут быть выполнены в любой последовательности, однако в каждой из программ у всех участников одни и те же элементы:

- **раунд №1:** 360° Barrel Roll Stall, Head-Up 360° Breaker, Tight Tucked Double Back Loops;

- **раунд №3:** Front Layout Full Twist Loop Sequence, Manna's Space Lab, Thomas Flair into Head-down Split.

До начала соревнований спортсмены должны сообщить судьям последовательность, в которой они будут выполнять обязательные элементы в каждой из обязательных программ. Для этого необходимо до **31.05.2024** заполнить форму по ссылке: <https://forms.gle/fn4YJAPausmwTnJ6>

5.8. Правила проведения дисциплины iFLY BALL BATTLE.

Допускаются все спортсмены, участвующие в дисциплинах FREESTYLE INTER, PRO и OPEN FAI. Предварительная заявка не требуется.

5.8.1. КВАЛИФИКАЦИЯ

Спортсмен уже находится в трубе в положении на животе. Safety-инструктор запускает в трубу мяч диаметром 8 см, который хаотично перемещается в потоке воздуха. Каждому участнику дается 45 секунд, чтобы поймать мяч максимальное количество раз. Мяч подбирается так, чтобы максимально соответствовать скорости спортсмена, заявленной во время speed check. Как только мяч пойман, нужно показать его судьям и отбросить от себя в сторону дальнего стекла.

Если спортсмен отбрасывает мяч в сетку или диффузор, балл не засчитывается.

Участники, ни разу не поймавшие мяч за отведенные 45 секунд, не проходят дальше в турнирную сетку. Среди участников, поймавших мяч одинаковое количество раз, выше в квалификации становится тот, кто поймал свой первый мяч раньше.

5.8.2. ТУРНИР

Количество участников турнира определяется организаторами после окончания квалификации (возможные варианты 8/16/32 участника). Основная часть соревнования проходит в режиме турнира по олимпийской системе (лучшие соревнуются с худшими).

Скорость потока принудительно выставляется как среднее значение между скоростью двух участников, заявленной на speed check.

В каждом раунде (далее – баттле) соревнуется 2 спортсмена. Задача каждого - поймать мяч максимальное количество раз за рабочее время - 60 секунд (отсчет времени начинается с момента запуска мяча инструктором). Если после окончания 60 секунд счет равный, то баттл продолжается до “золотого мяча” - пока один из спортсменов не поймает мяч еще раз, чтобы однозначно определить победителя. Когда баттл закончен, по сигналу судьи загораются красные линии, сигнализирующие для спортсменов, что необходимо покинуть трубу.

После того, как спортсмен поймал мяч, он должен показать его судьям. В этот момент инструктор, управляющий скоростью потока (далее - драйвер), устанавливает время таймера на паузу. Спортсмен, словивший мяч, должен передать его Safety-инструктору и вернуться на свою половину аэротрубы (по аналогии с началом баттла). Safety-инструктор запускает мяч в трубу, в этот момент драйвер запускает таймер.

Пойманный мяч **не будет засчитан**, если поймал мяч на спине.

Победителем в баттле становится спортсмен, поймавший мяч больше раз, чем его соперник.

На каждом этапе проигравший участник выбывает, выигравший проходит дальше по турнирной таблице.

5.8.3. ФИНАЛ ТУРНИРА

По итогам 1/2 финала определяются 4 спортсмена, которые участвуют в баттле за 1-2 и 3-4 место соответственно. Баттлы проводятся до 2 побед одного из участников. Победителем считается участник, выигравший баттл за 1-2 место.

5.8.4. БЕЗОПАСНОСТЬ

В случае, если участник в процессе ловли мяча показывает небезопасное или неспортивное поведение (падает на соперника по причине отсутствия контроля за его перемещениями; толкает, хватает или любым другим образом мешает сопернику перемещаться по трубе), судьи могут показать “желтую” карточку - предупреждение, которое действует с данного момента до завершения соревнований.

В случае повторного нарушения, судьи показывают “красную” карточку, участник автоматически проигрывает баттл вне зависимости от количества набранных очков и выбывает из турнира.

6. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Судейство соревнований осуществляет судейская коллегия в составе 3 человек.

Судейство осуществляется в режиме реального времени. При необходимости, может быть использован видео-повтор полета участника соревнований.

6.2. Судейская коллегия имеет право отстранить от дальнейшего участия в соревнованиях спортсмена в случае нарушения им правил безопасности или технической неподготовленности.

6.3. Судейская коллегия готовит и подписывает протокол соревнований, который размещается на официальном сайте соревнований

7. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

02 июня (воскресенье)		
08.30 – 09.00	—	Прибытие участников соревнований, регистрация.
09.00 – 09.20	—	Общий брифинг. Жеребьевка.
09.30 – 10.00	—	Квалификация iFLY BALL BATTLE
10.00 – 16.00	—	Соревнования – FREESTYLE START, INTER, PRO, OPEN FAI
17.00 – 17.30	—	Соревнования – iFLY BALL BATTLE, турнир
18.00	—	Награждение победителей и призеров соревнований.

Финальный тайминг для участников будет опубликован на сайте соревнований после завершения регистрации.

8. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Победители и призеры определяются в личном зачете в соответствии с п.5 настоящего Положения.

8.2. Иностранные спортсмены участвуют наравне со спортсменами Республики Беларусь.

9. НАГРАЖДЕНИЕ

9.1. Спортсмены (команды), занявшие I, II и III места в каждой из 5 дисциплин, награждаются медалью и дипломом.

9.2. При участии 5 и более спортсменов в возрасте до 10 лет включительно (2014-2018 год рождения) в одной из дисциплин FREESTYLE START, INTER, PRO, OPEN FAI, будет проведено дополнительное награждение в данной категории.

9.3. Дополнительные призы от организатора (полетное время в iFLY Minsk):

- FREESTYLE START, INTER, PRO, OPEN FAI – 20 мин за 1 место, 15 мин за 2 место, 10 мин за 3 место.

9.4. Дополнительные призы от партнеров. Информация будет опубликована на сайте соревнований.

10. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

10.1. Электронная регистрация на сайте: <https://iflyminsk.by/superkidscup>

Срок регистрации – до **20.05.2024** включительно.

10.2. Участники соревнований, не подавшие своевременно электронные заявки, к участию в соревнованиях не допускаются.

11. УСЛОВИЯ ПРИЕМА И ФИНАНСИРОВАНИЯ

11.1. Взнос за участие составляет:

- **200 (двести)** белорусских рублей при оплате до 12.05.2024 включительно.

- **300 (триста)** белорусских рублей при оплате с 13.05.2024.

Оплата взносов за участие в соревнованиях производится на стойке администраторов аэродинамической трубы iFLY Minsk.

Размер взноса не зависит от количества дисциплин, в которые заявляется участник.

11.2. Оплата взноса за участие включает:

- полетное время для соревновательных раундов;

- подарочный набор участника;

- наградная атрибутика;

- фото- и видеоотчет;

- другие расходы, связанные с обеспечением проведения соревнований.

Проезд спортивной делегации к месту проведения соревнований и обратно, суточные, проживание и питание – за счёт командирующих организаций или самих спортсменов.

11.3. Организаторы соревнований не несут ответственности за сохранность и целостность личного имущества участников соревнований.

12. ПРОТЕСТЫ

12.1. Протест подается главному организатору соревнований в письменной форме. Протест должен быть обоснован (с указанием разделов, пунктов настоящего Положения, которые были нарушены применительно к подающему протест спортсмену/команде или его выступлению) и подан до начала церемонии награждения. Никакой протест не может быть подан относительно другого спортсмена/команды соперника.

12.2. Судейская коллегия должна рассмотреть протест, принять по нему решение и довести его до заявителя в кратчайшие сроки с момента подачи протеста, но в обязательном порядке до утверждения результатов соревнований.

13. ТРЕНИРОВОЧНЫЕ ПОЛЕТЫ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

13.1. Для всех участников зарезервировано время для тренировок в пятницу (31.05.2024) и субботу (01.06.2024) с 10:00 до 22:00. После завершения регистрации организатор соревнований свяжется с каждым участником (или тренером) для бронирования времени.

13.2. Бронирование времени осуществляется в порядке подачи заявки на участие, после оплаты регистрационного взноса. Правила бронирования времени для участников:

- до 19.05.2024 включительно каждый участник вправе забронировать **до 30 минут** полетного времени в день;

- с 20.05.2024 организатор соревнований осуществляет бронирование дополнительного времени для тренировок в порядке очередности регистрации.

13.3. Для участников соревнований будет действовать специальный тариф (может быть куплено любое количество минут):

- **1 час - 960 BYN** (не включает оплату коуча).

13.4. Все участники соревнований могут забронировать дополнительное полетное время в любой из дней в соответствии с расписанием работы iFLY Minsk. Тренировки в день проведения соревнований запрещены.

14. ЭКИПИРОВКА

14.1. Аэродинамическая труба iFLY Minsk бесплатно предоставляет для всех участников комбинезоны (используемые для полетов первый раз), открытые шлемы и очки.

Для всех иностранных участников рекомендуем выступать в своей экипировке.

14.2. Для участников, занимающихся на постоянной основе в детской школе iFLY Superkids, предоставляются комбинезоны DEEM и закрытые шлемы Cookie G4.

15. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

15.1. Во время всех соревновательных полетов в предполетной зоне кроме участников может находиться только инструктор iFLY Minsk с рейтингом IBA, который будет обеспечивать безопасность (далее - Safety-инструктор).

15.2. Для иностранных участников, которые не тренируются регулярно в iFLY Minsk, **обязательным** является предупредить Safety-инструктора о навыках спортсмена и элементах, в которых требуется страховка.

**НАСТОЯЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ К
УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ**